

	Kanutour	Klettern & Wandern	Segeln & Surfen	Ski- & Snowboardfahrt
Sportliche Aktivität	Gepaddelt werden pro Tag ca. 10 - 14 Kilometer den Fluss hinab/auf dem See entlang	Wanderung auf ca. 2000m Höhe mit Hüttenübernachtung, Klettern am Naturfels, Klettersteig	Surfen oder Segeln täglich mind. 3 Stunden	An 5 Tagen: Ski- oder Snowboardunterricht täglich 4-5 Stunden „Ruhetag“: Schlittschuhlaufen und Schlittenfahren
Ort	z.B. Werra oder Lahn, Mecklenburgische Seenplatte, Moldau (Tschechien)	Kleinwalsertal, Österreich	z.B. Heiligenhafen, Ostsee (Unterricht findet auf einem Binnensee statt, nicht im offenen Gewässer) / Veluwemeer (NL)	Ahrntal, Südtirol, Italien
Dauer	5-7 Tage*	5-7 Tage*	5-6 Tage*	7 Tage (Nachtfahrt zurück)
Material , das - falls nicht vorhanden - geliehen oder gekauft werden muss	Schlafsack, (Isomatte)	Wanderschuhe	Wasserfeste Hose + Jacke	Skikleidung (Skihose und -jacke, Handschuhe), Skibrille
Kosten	ca. 260 Euro + Verpflegung! (Zeltplatz, An- und Abreise, Material, Transport, Kanuguide)	ca. 350 Euro (Übernachtung, An- und Abreise, Vollpension, Material, Bergführer, Kletterkurs)	ca. 350 Euro (Übernachtung, An- und Abreise, Selbstverpflegung/Vollpension, Material, Kurs)	ca. 390 Euro (Übernachtung, Vollpension, An- und Abreise, Material = Skier/Snowboard, Schuhe, Helm, Kurs)
Qualifikation	--	--	Der internationale Segel- oder Surfschein kann erworben werden. (Praktische und theoretische Prüfung)	--
Hinweise	Aus Sicherheitsgründen müssen alle Kinder, die an dieser Sportfahrt teilnehmen wollen, schwimmen können . Überprüft wird dies im Schwimmunterricht in Klasse 7.	--	Kinder, die nicht schwimmen können, nehmen an der Klassenfahrt teil, sie dürfen aus Sicherheitsgründen jedoch nicht segeln oder surfen! Die Schwimmfähigkeit der Kinder wird im Schwimmunterricht in Klasse 7 überprüft.	--

Alle Fahrten werden jeweils von Sportlehrerinnen/Sportlehrern geleitet, die eine entsprechende Qualifikation vorweisen können.

*Die Dauer der Fahrt wird nach Absprache festgelegt. Mögliches Einflusskriterium: Kosten